editora
anti-capitalismo
#30 janeiro 2007

OLD GAMES ZINE

enhanced edition

Gamelist Session

os games que você nunca viu...

Nesta Edição:

- Games CENSURADOS
- Games do Momento:
  Kingdom Hearts
  Partners in Time
  Chrono Cross
- e MUITO mais...

VOCÊ CONHECE O FILME DO MARIO?

Editorial

por Max Carnage

Daeee! Sim!! edição número 30! Quem diria que aquela zine bebezinha com poucas colunas e sem muito assunto de quase 5 anos atrás estaria em circulação pelos e-mails em pleno 2007. Se me dão licença, vou ao banheiro chorar de emoção...

(now loading...)

Pois é. Quase 5 anos. Não lembro em que época de 2001 saiu a primeira Old Games, mas lembro que na minha ganguezinha da colégio um dos rapazes chamado Katespero começou essa onda de fanzine por e-mail. Eu que sempre fui nerd, resolvi seguir o modelo. Mas peraí, essa zine vai ser sobre o quê?! Futebol? Não é muito minha praia (ainda mais na época). Mulher? Porra, uma zine sobre mulher?!?! 0_0'' Rock N' Roll? Hmm.. não, quem sabe numa próxima. Quadrinhos caseiros?? Rolaria, se eu tivesse scanner que até hoje não tenho. Aí parei e refleti; tô parado pensando no quê?! É óbvio que vai ser sobre GAMES! Mas peraí, não to muito atualizado com games, anda saindo tanta coisa nova aí e eu to meio que boiando... ah, vai OLD GAMES mesmo. Emocionante á beça, não?

Bom, deixando meu lado emo de lado, vamos ao que interessa.

Equipe Old Games Zine (até ontem)

Max Carnage
Editor, Diretor e Paper Boy

Matt
Editor e PDF Converter

Collmar
Editor

Diego "Batera"
Editor

Bruno Carreirão
Colaborador

Tati Strange
Colaborações Especiais

Pato Donald
Colaborações Especiais

Seu Madruga
Colaborações Especiais

ALEATORIEDADE

por Max Carnage

Um amigo meu, o Louie, me emprestou a coleção Adolf de Osamu Tezuka lançado no Brasil pela editora Conrad. O mangá gira em torno de três personagens com o mesmo nome: Adolf Kaufmann, filho de um diplomata alemão e uma japonesa, Adolf Kamil, filho de humildes padeiros judeus, e Adolf Hitler. A história tem início em agosto de 1936, quando o repórter japonês Sôhei Tôge faz a cobertura das Olimpíadas de Berlim. Durante as olimpíadas, seu irmão, Isao desaparece e Sôhei acaba se envolvendo em uma trama que gira em torno de documentos que atestam que o próprio Hitler era descendente de judeus. Muito bom, recomendo pra quem curte leitura e as histórias da segunda guerra.

Adolf; 5 edições de uma das obras de maior sucesso de Osamu Tezuka, o criador de Astro Boy

Nesta Edição...

- Notas dos Editores
- Game do Momento
- Gamelist Session
- Papo Old Games II
  Games censurados
- Dragon Ball
- Old Games Costa a Costa
- Game movies
- Classificados
- E-mails
- Musa Old Games 2007
- Linka, yo! (links)

OMG! Quanta coisa!

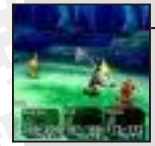
Notas dos Editores

Max Camage

"Agora com PS2 to jogando tudo que não joguei em uns 4 anos (já devo ter dito isso umas duzentas vezes). Terminei o Shadow of the Colossus (meu Game do Momento da edição passada), joguei Tekken 5, YuYu Hakusho Forever, Kingdom Hearts, Katamari Demacy, Burnout Revenge, Bully, GTA San Andreas, Winning Eleven 11, Haunting Ground, Dragon Ball Z Sparking, Tony Hawk's Underground 2 e puta que pariu, a lista dos próximos vai longe. Como já diria o bom e velho Cazuza, o tempo não pára e como diz o bom e velho Raulzito, parado é que eu não posso ficar. Vida de Gamer não é nada fácil, ainda vou achar uma locadora por aqui com PS3, Wii e Xbox360 e vou morar nela."

Diego "Batera"

Depois que descobri os benefícios do Torrent, não paro de downloadar isos da PSX. Tá pior que fome de xereca. auhaiahaiuhaua xP
Acho que deve ser alguma vingança interna por não ter dinheiro pra entrar oficialmente na era dos 32-128 bits e fico só pelas beiradas, hehehehe. Puxei **CHRONO CROSS**, BREATH OF FIRE IV (bem mais legal que o 3), TALES OF DESTINY I e II, LEGEND OF LEGAIA, MEGAMAN X 4 ao 6 e SILENT HILL; e ainda no GBA, tenho YGGDRA UNION (rpg-estratégia R0X estilo FIRE EMBLEM, mas bem mais difícil), SUMMON NIGHT 2, RIVIERA THE PROMISED LAND e TALES OF THE WORLD 2 e 3 (que tem os personagens dos TALES - Phantasia, Symphonia, Destiny e Eternia num só jogo, é muito legal mesmo!). ookay. qual termino primeiro? (vários deles estão pela metade auhahua =P)



E também... agora, como eu vou fazer pra estudar? ._. (...gulp!)
..
xD ah foda-se!

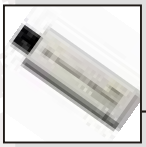
GAME ON!! \,,/_

Collmar

Já que a coisa aqui é papo sério, acho que posso escrever sobre um causo que ouvi certa vez quando fui cortar o cabelo (!): tava eu lá na minha quando uma veia, provavelmente aquela que cuida da vida de todo mundo da rua, chegou e começou a conversar com a dona do salão. Ela falava sobre uma carta que chegou às suas mãos, pude ver que se tratava de um daqueles manuscritos que passam em máquinas de xérox e as igrejas os repassam para os seus fiéis. Ele contava a história de um cara que lá pelos seus 10 anos conheceu uma locadora onde ele jogava (provavelmente Super Mario World, Contra e Superstar Soccer num Super Nintendo) todos os dias, coisa que começou eventualmente e conforme o vício subiu ele faltava aula, ia escondido, reprovou e toda aquela história que muitos de nós passamos até que no auge dos seus 18 anos ele começou a roubar pra jogar e certo dia apareceu morto num rio. Certamente uma história chocante, a véia pelo menos ficou chocada e disse que ia mostrar isso pro filho dela nunca mais ir no videogame, que ela sabia que só podia ser coisa do cão e assim por diante. Confesso que faltou muito pouco pra eu ir lá e meter a mão na cara dessa vadia e hoje me arrependo de não o ter feito, o maior motivo que pesou foi que não ia ajudar muito na causa a favor dos videogames que uma mulher apanhasse de um cara que só tinha cabelo em metade da cabeça. O que me deixou puto mesmo foi a burrice dessa mulher de não perceber que o vilão da história é o vício, afinal podemos trocar o videogame do texto por outras drogas legais e ilegais, ou mesmo botar lá que ele gostava de jogar bola, a variação sempre acontece de acordo com o problema que o fiel tem em casa e termina com o 1 real que renderia 1 hora de jogo num playstation 2 ali na locadora indo agora pro cofre da igreja universal que fica ali na outra esquina. É isso aí meus amigos da Old Games Zine, vendo as coisas de uma certa perspectiva o advogado Jack Thompson conseguiu ganhar o apoio de Edir Macedo! E pra sorte dele ainda tem muita gente burra pra acreditar nessa história! Está aberta a temporada de caça a gente burra, a diferença é que o Predador vai aparecer com um canhão de luz pra fazer as suas presas verem melhor o mundo que as rodeia enquanto que a esquadra universal vai tapar seus olhos fazendo-as sentir medo do que eles mandarem. Esse é o sentido do "Pequenas Igrejas, Grandes Negócios".

Matt

Consegui uma boa oportunidade de adiquirir um Nintendo DS Lite em setembro/06 e não deixei passar, logo em seguida encomendei o Mario Kart DS sem nunca ter visto o jogo, sabia que estava fazendo um bom negócio e esse é um clássico obrigatório na lista de qualquer nintendeiro que se preze, pouco depois, com a ajuda do orkut (não o turco afeminado mas sim o site de relacionamentos), consegui um bom negócio comprando o New Super Mario Bros de uma garota daqui da cidade, ela me apresentou a

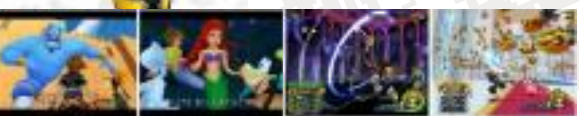


um grupo de amigos que tinham DS e se juntavam duas vezes por mês em um shopping para jogar multiplayer... um grupinho humilde de 15/20 pessoas que hoje já conta com quase 50... é muito divertido esse tipo de coisa... Além disso a interatividade do NDS ainda permite que se jogue pela internet com um **adaptador Wi-Fi USB**, basta o conectar a um PC com internet, instalar um programinha e um mundo de desafiantes aparecem para um racha com os karts ou qualquer outra coisa sugestiva, eu fui obrigado a comprar um também... imagino quando o novo Pokemon sair para o DS... redes congestionadas por japoneses? Talvez.

Game do Momento

Dentre os games de PS2 que mais estou jogando atualmente, este é o único RPG que estou jogando até agora. E não é 100% RPG, apesar do método de batalha permitir usar magias e itens durante a luta, não é por turnos como costumavam ser os RPGs. A história todo mundo sabe; o rei Mickey sumiu do castelo e Donald e Pateta vão á sua procura e para isso contam com a ajuda do pequeno Sora, a quem foi escolhido para portar a poderosa Keyblade. O que me divertiu mais nesse game é a interação dos filmes da disney com personagens da série Final Fantasy. De Tico e Teco á Sephiroth, este game tem um pouco de tudo. Conforme o mundo onde você está, poderá (nem sempre) trocar o Donald ou o Pateta por outro membro no seu grupo, como Aladdin, Tarzan e Ariel (pequena sereia), por exemplo. Alem do mais, não pode ficar de fora os famosos "summons", porem, esqueça Ifrit, Shiva e etc. Seus Summons são parceiros como Simba, o Gênio do Aladdin, o Diego Batera, ops, digo, o Bambi ^_^', etc. Recomendadíssimo!

- Max Carnage



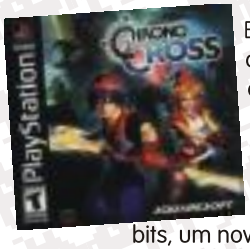
"Partners in Time" é a continuação do fantástico game de GBA "Mario & Luigi Superstar Saga", dessa vez além dos irmãos bigodudos você controla suas versões bebês em viagens loucas no tempo, caindo em divertidas situações e lugares bem estranhos no passado e presente, em diversas partes no game as duplas precisam se separar para abrir passagens, quando estão separados os irmãos podem executar movimentos especiais necessários para avançar em diversas etapas ou até mesmo buscar itens impossíveis de outra forma, agora ao invés dos "bros points" do jogo anterior o grupo conta com itens especiais para usar como ataque nas batalhas, desde os clássicos cascos, flores de fogo, até uma ajuda do Chain Chomp. A história envolve cogumelos alienigenas (Shroobs) que querem tomar o castelo, Baby Bowser também aparece querendo a mesma coisa, a Princesa é raptada algumas vezes e, pra variar, o Luigi continua covarde e alvo de gozações, mesmo na versão bebê. O jogo tem momentos hilários, como o encontro do Bowser do presente com sua versão bebê, os L33T H4MM3R BROZ, versão modificada dos Hammer Bros com um vocabulário totalmente internetado fora as diversas frases soltas que fazem desse jogo uma experiência hilária. O jogo não é muito longo, levei 18 horas para terminar, mas por outro lado é um jogo muito dinâmico, vale muito a pena jogar. Só faltou fazer melhor uso da tela de toque.

- Matt

Neste momento to meio de stand by nessa história, tava indo God of War mas ele travou e tá difícil conseguir outro, Mortal Kombat Shaolin Monks zerei anteontem e Call of Duty 2 só jogo nos fins de semana por algum motivo. Como ainda não mandaram a minha guitarra (prevista para a segunda-feira 15 até o fechamento deste artigo), ando jogando e vendo Guitar Hero em todos os cantos, já comecei a bater algumas músicas no expert (tipo **Ziggy Stardust** T_T) e já mandei Freebird no hard.

Provavelmente vou começar Reservoir Dogs ou Metal Gear Solid 2 qualquer dia, e olha que ele vai pular na frente de vários jogos, tipo Resident Evil Code Veronica e Dragon Ball Z 3. Em certos termos acredito que conte como jogo do momento o Mario Golf desde que arrumei um emulador de Nintendo 64 e o Justice League Heroes, li algumas críticas por aí que malharam o jogo mas no fim das contas achei muito legalzinho, muito mais divertido do que achei que fosse, tem uns caqueados do Diablo e a parada de se jogar em equipe pra se avançar direito é muito crasse, fora isso ainda tem a gostosa da **Zatanna** que se saiu bem melhor nessa função do que a Mulher Maravilha. Resumindo a coisa, ando jogando mas nem tem nada que é o único "do momento" como pede a coluna ^_^.

- Colimar



Este game me chamou a curiosidade pela suposta continuação de um dos maiores RPGs que a era 16-bits viu, no SNES, CHRONO TRIGGER. agora, em 32 bits, um novo mundo, novos personagens (em termos de escolha e decisões, ao todo são mais de 30 personagens diferentes, que vc pega em várias jogadas separadas) e uma mesma entidade que vira tudo de cabeça pra baixo: LAVOS. O FDP que detonamos em CT está de volta, não como vilão, mas como elemento causador do surgimento do verdadeiro vilão, uma outra entidade atemporal chamada Time Devourer, que causa a existência de um plano paralelo ao mundo atual (Home World/Another World). Por isso que Serge (nosso protagonista) quando sai de sua Vila Arni para explorar a ilha, cai numa praia e acorda no mesmo lugar, só que as pessoas agem totalmente diferente e nem o reconhecem! WTF? o_O aí que está. sua mais-que-amiga-quase-que-namorada nem te reconhece, pois o seu nome é de um garoto que MORREU neste mundo novo. O que diabos está acontecendo? O que o Time Devourer tem a ver com isso? JOGUE E DESCUBRA, fdp^^ HAHAHAHAHA

em termos de jogabilidade, seu antecessor é MUITO mais simples e legal de se jogar, agora existe um tal de GRID ELEMENTAL, onde vc equipa os elementais (magias) para usar depois que conseguir acertar alguns golpes iniciais nos inimigos... cada personagem/inimigo tem um elemento inato, que facilita ou dificulta sua vida em se tratando de batalhas com BAD-ASS BOSSES.

Achei o sistema do grid elemental mto complicado e as batalhas ficam meio lentas, mas uma UPADA no FPS do config do seu ePSXe conserta isso, a bronca é que as maravilhosas cenas em CG e FMV passam mto rápido. Mas no geral é um grande game, que tem alto fator de replayability por permitir um NEW GAME+ para vc conseguir recrutar novos personagens, ganhar novos itens, upar novas skills, etc. Recomendado para aqueles que curtem um GRANDE VISUAL num bom game de RPG, como eu.

- Diego "Batera"

Gamelist Session

por Max Carnage

ATARI 2600

3D Tic-Tac-Toe

By: Atari/Sears
Ano: 1979
About: O clássico educativo Tic-Tac-Toe na sua versão trêsderizada do Atari.

NINTENDO

1943 - The Battle of Midway

By: Capcom
Ano: 1988
About: Continuação do 1942, agora com Password e atributos pra distribuir no começo do game. Agora também dá pra carregar o tiro a la Megaman.

MASTER SYSTEM

Addams Family

By: Flying Edge
Ano: 1993
About: Tipo, esse game deve ter pra todas as plataformas do mundo, até PS3, pq pqp, já joguei isso umas 300 mil vezes, cada vez em um console diferente. A matemática fica por conta de vocês. O game é um plataforma 2D bem divertido onde você controla o chefe da casa, aí é só ir nas portas, buracos, etc para achar os items até ir passando de fase.

SUPER NINTENDO

3x3 Eyes - Seima Kourinden

By: Yutaka
Ano: 1992
About: Um RPG baseado no mangá do 3x3 Eyes. Se tiver saco tu vai querer jogar, pois até chegar no game tem um livro inteiro de histórias -_-'

MEGA DRIVE

777 Casino

By: City Man
Ano: 1993
About: Com traços de anime, você escolhe entre um garoto e uma garota que acabaram parando numa vilazinha (aparentemente) com várias tendas de jogos. Não consegui jogar nenhum porque o game está num japonês cheio de kanjis complexos, mas games de casino são um pé-no-saco mesmo :P

3DO

3D Atlas

By: Electronic Arts
Ano: 1994
About: Quem vê a EA hoje com seus títulos de sucesso mundial vendendo a dar com os pés, pode não imaginar que no passado ela fazia games desse naipe. O game (se é que pode se chamar de 'game') é baseado no mapa mundi, com três tipos de mapa; aspectos físicos, políticos e meio ambiente. Foi o primeiro atlas para console caseiro. Resultado? Bom, não me pergunte. Não curto muito geografia.

NINTENDO 64

64 Hanafuda: Tenshi no Yakusoku

By: Altron
Ano: 1999
About: Um game de cartas.

PLAYSTATION

007: Tomorrow Never Dies

By: EA Sports
Ano: 1999
About: Um game rox da série 007, onde você vai com James Bond, arma as coisas, mata os chatos do caminho, etc.

SEGA SATURN

6 Inch my Darling

By: KID
Ano: 1998
About: wtf? o_0

GAMEBOY

Addams Family

By: Ocean
Ano: 1991
About: Semelhante ao citado para Master System anteriormente, mas não tão divertido quanto. Mas é rox.

ARCADE

1941 - Counter Attack

By: Capcom
Ano: 1990
About: Um shooter de guerra, parecido com o 1942 do NES, porem, com gráficos de 16-bits.

Papo Old Games

"games censurados"

Max Camage

Meio que continuando o papo da semana passada, que foi games cancelados, vamos falar um pouco aqui sobre games que sofreram censura no mundo todo ou em alguns países.
A Nintendo foi uma empresa que bateu muito nessa tecla. Tudo que tinha a ver com cruz, lembrasse morte, já era substituído por outra coisa. Um dos casos mais famosos é a cruz do hospital no Earthbound ao lado do nome 'Hospital', acabou sendo cortada fora. Referência ao nazismo também não foram perdoados. Suásticas e imagens de Hitler, foram cortados ou trocados por outras imagens. veja www.filibustercartoons.com, lá você verá imagens das cenas substituídas e matérias (em inglês). Agora, tem o caso dos países; Australia, China, Alemanha, Coréa do Sul, etc. A grande maioria dos países citados são problemas com aqueles games de guerra, que tiveram que ser censurados conforme a política dos países. Agora, temos que agradecer que moramos em um país que não teve muito problema quanto á isso. Seria chato deixar de jogar tais games porque a censura do país acha inadequado para as crianças/adolescentes, mesmo o game possuindo o selo de faixa etária.

Matt

A Nintendo é a campeã da censura, acho que ela sempre adotou a política do "melhor previnir do que remediar"... um bom exemplo disso foi com o lançamento do Mortal Kombat para o Super Nintendo, os fãs ficaram frustrados quando viram a versão bem superior graficamente ao Mega Drive mas com ausência de sangue... sangue transparente? "Isso parece mais suor"... a alegria voltou quando um código distribuído em revistas trazia a cor escarlate de volta as gotículas de "água". Outro exemplo foi na versão SNES de Samurai Shodown, o sangue foi carinhosamente chamado de "suco de laranja" devido a sua coloração... Eu continuo questionando se isso diminui o fator "violência" desses e outros games...

Diego "Batera"

Uma coisa que tem me chamado a atenção são as besteiras que certas grandes companhias têm feito com relação à censura, até em fatos DESIMPORTANTES. Em especial, a CAPCOM, por 2 exemplos com os quais me deparei pessoalmente.

SPOILERS... ah foda-se xD

No game BREATH OF FIRE IV, tem um momento em que vc joga com o Imperador Fou-lu e quer retomar seu trono do Imperadorzinho de araque Soniel. Na versão dos EUA, Fou-lu recebe um golpe de Soniel com a Dragonslayer (que deveria matá-lo, visto que Fou-Lu e Ryu são metades de um mesmo Dragão super-fodão). Aí Fou-lu se ira e a tela SE APAGA. Na versão original japonesa, Fou-lu arranca a Dragonslayer do seu corpo e degola o fdp do Soniel, a cabeça dele rolando escada abaixo é R0X. Tem uma cena de banho com a Nina

que foi suprimida, e que tb não mostra nada de mais, só Ryu tentando dar umas brechadas nas minas e uns gritinhos toscos. Tem outra cena em que Ursula (soldado do Império) tem que abaixar as calças pra provar que é mulher e entrar no navio, sendo desafiada por marinheiros. Ela abaixa e diz "Tá bom? ou vcs querem que eu mostre minha bunda também?" LOL xD
Tem a versão de MegaMan Zero (acho que foi o II) japonesa, onde os reploids cortados pelo Z-SABER soltam ÓLEO, sendo vermelho parece sangue, mas nem é, se tratando de REPLOIDS. Na versão americana, colocaram óleo verde ou algo assim. e nos outros jogos nem sai óleo. Ou seja, fazem o jogo ficar menos divertido por MERDA. acho que os jovens mais sugestionáveis nem deviam jogar RPG em primeiro lugar, mas é só a minha opinião.

FUCK CAPCOM.

DRAGON BALL

No capítulo anterior, Goku venceu Tenshinhan numa grande batalha e Sheng revela sua verdadeira identidade á Goku - na verdade ele é o Kami Sama (Deus) que entrou em um corpo de um ser humano comum para participar do torneio, afim de deter Piccolo Daimao. Penúltimo capítulo do DRAGON BALL! Na Old Games Zine #32, estaremos iniciando sua continuação, DRAGON BALL Z (aleluia!!!)

Capítulo 31 - Começa a batalha que definirá o destino da Terra

- Piccolo lê os pensamentos de Sheng e acaba caindo a ficha que ele é Kami Sama. Após uma conversa sobre "se eu matar você também morre", Sheng põe um frasco no chão e prepara para dar um Mafuba e prender o demônio no frasco. Sem sucesso, Piccolo lança um anti-mafuba e acaba aprisionando Kami Sama, em seguida engole o frasco. Piccolo vence a luta.

- Goku explica a Tenshinhan, Kame e os outros que Mayunia é Piccolo e Sheng Kami-Sama (oh, sério?). Piccolo aparece e avisa a eles para se prepararem para um mundo de maldades.

- Goku e Piccolo sobem à arena para a batalha final! Caralho! Última batalha de Dragon Ball (primeira parte, sem contar DBZ). Os dois começam a luta com um aquecimentozinho, mostrando um show de habilidades e técnicas. Após um tempo de luta, Piccolo vai ao ar e resolve lançar um golpe que destruira a arena e acabaria com Goku. Preocupado, Goku manda seus amigos ali perto fugirem. Uma explosão é causada por Piccolo, mas Goku desvia.

- Goku prepara um Super Kamehame Ha, mas ao lembrarem que Kami Sama morreria também, ele desiste no meio do caminho.

- Piccolo resolve soltar outro golpe altamente destrutivo, e o faz. Goku volta atrás e lança o Super Kamehame Ha, na esperança que se Piccolo e Kami Sama morrerem, ele reviveria Kami Sama depois com as esferas. Os dois golpes tomam choque um no outro. O Super Kamehame Ha é mais poderoso e acerta Piccolo, mas, não acontece muita coisa a ele.

- A platéia enfim descobre que Mayunia é o rei Piccolo e entra em pânico. Todos fogem, menos os amigos de Goku e o locutor do torneio que continua narrando mesmo sem ninguem por ali.

- Piccolo surpreende com outra tecnica; ele fica gigante. Goku surra Piccolo numa boa, e diz que se ele fosse um pouco maior, ele teria mais medo. Nisso, Piccolo cresce ainda mais e cai na armadilha! Goku entra pela boca dele e volta com o frasco onde Kami Sama está preso e o solta.

Continua.. não perca o fim da primeira parte de Dragon Ball na próxima edição da Old!!

OLD GAMES COSTA A COSTA

MC: Olá leitores. O convidado dessa edição será.. oh não!! Ele voltou! E agora?! Quempoderá nos defender?!?!

PD: $#$@@#$EUU!!!#@!!@$

MC: Pato Donald.. enfim, olá seu bobo =(

Adolf Hitler: HAHAHA! Olá seu animal qualquer.

MC: Porque você foi tão pau no cu durante a segunda guerra? =(

AH: Porque na primeira não deu tempo, brasileiro nojento!

DB: Ae seu fdp assasino, tirano, ditador, filho de Lúcifer, promotor do Apocalypse. Porque vc curtia cortar as barrigas das mulheres só pra ver os nenês, seu doente?

Adolf: *"...pena que não sou uma boa pessoa."*

AH: Porque não dava pra fazer isso com os homens! Hahahaha!!!!

SM: E eu só não te dou uma porque... as pessoas boas devem amar seus inimigos!!!

AH: É, mexicano fudido... pena que eu não sou uma pessoa boa =)

C: Sei que tu é um grande fã do Pato Donald, especialmente depois daquele desenho que ele vive na Alemanha Nazista.

PD: $#$@#%EU TO $#$# $#$#FORA!!#$# $#$#MINHA#$# #$TERRA$#%¨#$NATAL É##$ #$@INIMIGA#@#$ @##@$#DESSE AÍ!!$##$%

AH: Hmm... bom saber =) perdeu um fã famoso, pato!

MC: Ô zé Ruela, qual foi teu game favorito na época da guerra?

AH: Já existia Videogame naquela época ô jumento?

MC: Ops.. :x

SM: E também só não te dou outra porque... minha vovozinha foi sua amante!

AH: Ah, cala a boca Madruga! A dona Neves já era uma baita tiazona na época!

SM: Só fique sabendo que a minha vozinha não é de boatos!

DB: E outra: pq vc não fugiu de Berlim antes daquela merda toda acontecer? ESTRATEGISTA MEU ÔVO. Se suicidar. GRANDE MERDA. tu é um baita de um frutinha, isso sim.

AH: E quem afirma que me suicidei?! Ninguem tem provas disso, brasileiro macaco!

M: E aí bigode, conte-nos como é o tal Castelo Wolfenstein... ouvi dizer que ele realmente existe.

AH: Não sei do que você está falando, vai procurar na Wikipedia seu maluco.

C: Verdade que foi uma ordem direta do teu escritório a proibição do lançamento de Black na Alemanha e a distribuição grátis pra todo mundo do Deer Hunter 2007?

AH: Bom, aí já não sei, mas que a idéia tá joia, meu caro...

C: Agora que falaram que Guitar Hero vai ganhar download de músicas, tem algum pedido? Tipo Wagner? Beethoven? Linkin Park? E o que acha de My Chemical Romance que já foi confirmado?

AH: Hmm.. CHEMICAL.. BOMBS!! Ohhhh YEAH! E meu cabelo combina com o som deles.

MC: Hoje o Colimar está inspirado pra fazer perguntas. Vamos lá Col, pra fechar com chave de ouro e mandar logo esse fdp pra pqp =(

C: Quais os teus jogos preferidos?

AH: Pomba, cacete, já falei que na minha época não tinha disso! Mas andei dando uma olhada por ae e me interessei por alguns títulos...Herzog Zwei, Einhänder, Ergheiz, Dj. Boy, Moonwalker e Battlefield Vietnam...

MC: Bom, enfim, Hitler... VÁ SE FODER SEU MERDA! >xD

Super Mario Bros (1993)

"Dois encanadores precisam enfrentar seres que evoluíram dos dinossauros, que vivem em umadimensão paralela desde a colisão de um meteoro com a Terra."

Max Camage

Fracasso total acho que é a unica coisa que posso dizer e quem viu na sessão da tarde já sabe que nem preciso me justificar. Aliás, a sinopse acima já diz tudo. Na parte mesmo em que Mario e Luigi dizem seus nomes completos, quase chorei de desgosto na época. "Mario Mario e Luigi Mario". Vá tomar banho, deveriam ter feito algo em animação a ver com o game. Se fosse criar um game baseado no filme, sairia um ótimo Beat 'em Up (briga de rua). Sem contar que o Bowser tem aparência quase humana e tá de paletó e gravata. Porra heim.

Matt

Super Mario no cinema... dá pra imaginar? Dois irmãos bombeiros italianos bigodudos saindo por aí pisando em tartarugas, comendo cogumelos e atirando bolas de fogo, nadando E atirando bolas de fogo dentro d'agua, voando pela cidade apenas com uma capa amarela, montar em um dinossauro linguarudo que atira ovos, salvar a princesa de um dinossauro problemático cuspidor de fogo derrubando ele de uma ponte... é claro que esse não é o enredo, mas o que fizeram com esse filme não parece Mario Bros... se ao menos aparecesse um gorila gigante raptando uma garota e levando para o topo de um alto edifíco... mas espera aí... esse já é outro filme :/

Collmar

O elenco deve tá se perguntando até hoje porque aceitaram fazer isso, tragédia anunciada desde o começo. Nem digo mais nada pra não baixar a qualidade do zine.

Diego "Batera"

Bixo, faz uma cara que vi essa merda.
Mas 2 coisas ficaram ÓBVIAS:

1 - a parte filmada do DESENHO DO SUPER MARIO era mais engraçada e mais gamisticamente correta do que este filme babaca.

2 - mario e luigi viraram 2 EMOs do inferno com pose de punk e umas botas toscas. mania de quem quer jovializar os games em filmes.
SUCKS ASS, _|_ ^^ _|_ .

Queria eu que eles comessem cogumelos e crescessem pra tocar a zorra naquele Bowser de araque.

Nota: 2,45. =P

Curiosidades...

- Foi o 1° filme baseado em um personagem de videogame.

- Inicialmente seria Danny DeVito o intérprete de Mario.

- O set da cidade de Dinohattan foi construído em uma fábrica de cimento abandonada, localizada no estado americano da Carolina do Norte. Os sets foram adaptados às construções já existentes no local.

- As armas Devolution, vistas no fim do filme, são versões pintadas das pistolas de luz do videogame Super Nintendo.

- O orçamento de Super Mario Bros. foi de US$ 42 milhões (ou seja, 42 mega barões jogados no lixo).

veja mais:
http://adorocinema.cidadeinternet.com.br/filmes/super-mario-bros/super-mario-bros.asp

Classificados

Vende-se AR-15 rosa choque com detalhes da Hello Kitty na ponta do cano. Está em perfeito estado e vem de brinde um pirulito. Tratar com Soraia Filho.

Aluga-se cueca da zorba preta tamanho M. Preço á combinar.

Promoção do Bazar do Batera: vários itens!!
- Troco cabelo do sansão pela calcinha da Dalila (aquela gostosa *_*).
- Compro Memory Card para usar como APOIO PEDAGÓGICO nas provas da Especialização. Pode vir com Dual shock pra usar em professores irritantes ^^.

- Vendo casa do Caralho. Favor tratar pessoalmente com o dono. pra chegar aqui, vire onde o vento faz a curva, dobre à direita onde Judas bateu as botas e depois siga direto, ao norte até o amanhecer. Quando chegar numa cabana fudida com o nome LOCADORA DUCAUM, entre na seção de filmes ADULTOS e pergunte por K-AR-LHU. Ele te mostrará a passagem secreta pra chegar à casa e aí ninguém mais vai encher teu saco!! ^_^

Empresta-se palito de dente semi-novo. Só foi usado pra limpar sujeiras entre as teclas do meu teclado. Tratar com Jessé da Penha.

Compra-se autógrafo do cantor e compositor Tiririca. Tratar com Pato Donald.

Vende-se kit usado de instrumentos de tortura. Tomar cuidado com os assentos. Eles mordem. Preços especiais para uso com políticos. Tratar com Tati_Strange.

Dá-se disco de vinil do Polegar. Tratar com qualquer um que tiver essa merda.

Compro games de Wonderswan e Neo-Geo Pocket, aliás compro os consoles também, alguem sabe onde vende? - Matt

Vendo pacote de Miojo "Cicarelli". É só levar pra água e comer. Não?

e-mails

From: pmoura2002@globo.com
To: Old Games
Subject: pergunta

Aih caras to mandano uns parabeins proceis, ficou foi 10 essas edições mas a ultima saiu muito do meia boca, ceis sabe, demoro, demoro e demoro e veio poca coisa.

- Pois é, ficamos felizes de que tenha gostado da revista mesmo com alguma ressalva, da próxima vez que quiser mandar uma pergunta não se esqueça dela.

From: jadiel.net@bol.com.br
To: dsklajfhdsafh
Subject: alksjflkasjfsadcj

Pensei logo que os pessoal daih podem saber a resposta disso, essa historia me tá dando nos nelvo. Tava querendo comprar um videogame novo aih vi uma propaganda de uma loja que tem tudo, aquela que chamam de submarino e fui la com o meu primo, mas aih demos a volta na cidade toda e nada, foi pior do que aquela vez que fomos procurar o tal mercado livre, depois que tava quase desistindo fomos saber de uns caras que tinha uma rua que toda noite fazem corrida de submarino aí quando deu de noite fumo lah e a policia prendeu todo mundo, eu ainda tive o carro quebrado e apreendido, depois que contei a historia os policia me liberaro e me mostraram numa sala cheia de caixa que eles tinham um polystation, meu primo que é burro e anotou errado o nome falou que não era aquele mas era sim, era todo preto e o controle é igual o da locadora, só pode ser o mesmo só que era melhor ainda porque roda fita, aí a duvida que tenho e queria ajuda é se vocês sabem quem tem a fita do deus da guerra, valeu.

- Ehr.. obrigado pelo e-mail, Jadiel!

From: jandira@ratomorto.com
to: Gatões da Old Games
Subject: proposta indecente

Olá, lindões da zine! Alguem aí tá afim de um compromisso amanhã a noite?

- Sim. A vovozinha do Seu Madruga. Beijos!

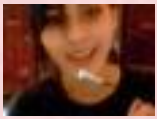
From: zemael@tiriricamail.com
to: Pros mano aí da zine
Subject: Então

Então po serah q rolaria uma correria ae pra nois siguinte mano a gente esquematizava um negocio ae a revistinha ae de vidio game d vcs e as nossas correrias aqui, da liga po?

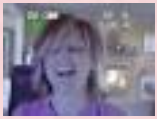
- Bom, pensaremos na proposta..de te mandar pra pqp! Tá maluco, mermão o_0

Musa Old Games

Estão abertas as votações!! Vote na comunidade da zine (ver a sessão links) no orkut e decida qual é a mais atraente:



Mina A
www.youtube.com/watch?v=EZCRLkSZ_QY



Mina B
www.youtube.com/watch?v=
JDj76XgejeQ&mode=related&search=

VOTEM! A vencedora será a nossa Musa da Zine.

Linka Yo!

fotologs

www.fotolog.com/maxcarnage
www.fotolog.com/gameboyadvance
www.fotolog.com/gamecovers
www.fotolog.com/cosmo_kramer
www.fotolog.com/game_house
www.fotolog.com/pushstart
www.fotolog.com/goldengames
www.fotolog.com/ircaraiozine
www.fotolog.com/play2_reviews

orkut

comunidade da zine
www.orkut.com/Community.aspx?cmm=5084426

youtube

Ih, descobriram o seu Madruga
www.youtube.com/watch?v=f78jt6JuSJ4

Pra quem ainda não viu, o tributo ao SNES de A a Z que marcaram nosso amigo Matt, claro, feito por ele próprio:
www.youtube.com/watch?v=gkqarNqhwxg

Aprenda a fazer um carro no MS Paint
www.youtube.com/watch?v=Mzk1xm1Pkdk

Da série "Grandes Arcades by Matt"
(comentarios sobre os games gravado ao vivo)
(1) www.youtube.com/watch?v=p94hc4eWnQs
(2) www.youtube.com/watch?v=Vlxr2ifN6GI
(3) www.youtube.com/watch?v=kvfMXPej1HQ
(4) www.youtube.com/watch?v=OL9T1aZsE0Y

Da série "Innuendo fala sobre..."
(comentarios sobre arcades dos anos 80 gravado ao vivo)
www.youtube.com/profile?user=INNUENDU

celebridades

Wando
http://pt.wikipedia.org/wiki/Wando

Arthur Bicudo
http://pt.wikipedia.org/wiki/Punky_Brewster

Dercy Gonçalves
http://pt.wikipedia.org/wiki/Dercy_Gonçalves

Essa foi uma edição experimental da Old Games no formato PDF. Traremos mais coisas em breve! Qualquer sugestão, visite a página do Orkut da zine (ver Linka yo!).
Se não é cadastrado no orkut, mande um e-mail para maxcarnage2@hotmail.com